**Instrucciones para instalar Java Plug-in y Java3D**

* Baje el Java Plug-in del siguiente URL y ejecute el instalador.

[http://www.java.sun.com](http://www.labvis.unam.mx/elio/J3D/jre1_2_1-win.exe)

Nota - Si es usuario de otra plataforma diferente a Windows, baje el Java Plug-ing versión 1.2.1, esta versión funciona correctamente con el modelador. Utilize la siguiente dirección:   
<http://java.sun.com/products/jdk/1.2/jre/download-windows.html>

* Baje el Java3D runtime del siguiente URL y ejecute el instalador.

[http://java.sun.com/products/jdk/1.2/jre](http://www.labvis.unam.mx/elio/J3D/java3d1_1_2-win32-opengl-rt.exe)

Nota - Si es usuario de otra plataforma diferente a Windows, baje la versión 1.1.2 del Java3D Runtime, esta versión funciona correctamente con el modelador. Utilize la siguiente dirección:   
<http://java.sun.com/products/java-media/3D/download.html>

* *Debido a un bug en el Java Plug-in, este paso es necesario*. Localice los archivos

**j3daudio.jar**

**j3dcore.jar**

**j3dutils.jar**

**vecmath.jar**

en el directorio **C:\Archivos de Programa\JavaSoft\JRE\1.2\lib\ext** y muévalos al directorio **C:\Archivos de Programa\JavaSoft\JRE\1.2\lib**